Términos informáticos usados en la Endutih 2009

Computadora

 De manera general se concibe como una máquina electrónica capaz de procesar información siguiendo instrucciones almacenadas en programas.





Computadora

 Para los fines de la Endutih se precisa como un equipo monousuario diseñado para procesamiento de datos, aunque también es usada como una herramienta de entretenimiento



y de comunicaciones para enviar y recibir correo electrónico, faxes e información general, así como para acceder a Internet y otros servicios en línea.

Procesador (chip microprocesador)

 Parte básica de la computadora que hace todo el procesamiento de datos. Ejemplos de procesadores Intel: Pentium 4, Pentium III, Celeron, Pentium PRO; de procesadores AMD: hlAton, K6-III, K6-II, K6; de procesadores CYRIX: Media GX, M11, 6X86; de procesadores de Apple: 68XXX, PowerPC.







Sistema operativo

 Es un conjunto de programas que sirve de enlace entre el programador y la computadora. Ayuda al usuario a manejar los recursos de la computadora, como el disco duro, la pantalla, el teclado, etc.

Unifica el funcionamiento de la computadora. Ejemplos de sistemas operativos: DOS, Windows, Macintosh, Linux entre otros.



Internet

 Sistema mundial de redes de computadoras interconectadas que usan el protocolo de red TCP/IP para transmitir e intercambiar información; es un espacio público utilizado por millones de personas en todo el mundo como herramienta de comunicación e información.



Aplicación

Programa o conjuntos de programas diseñados para la realización de una tarea concreta.

Algunas aplicaciones comerciales son: Lenguajes de programación: Basic, C. Procesadores de textos: Word, Page Maker Hojas de cálculo: Excel Editores de imágen: PowerPoint, Photoshop



Aplicaciones

Manejadores de base de datos:

Informix, Fox, Oracle

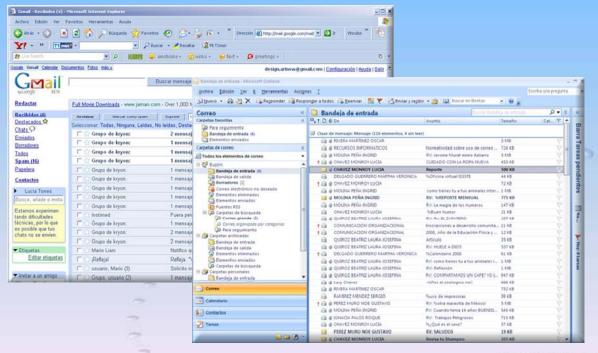
Programas de comunicación:

FTP, Internet, ICQ, correo electrónico, mensajeros (Yahoo, netscape, msn, etcétera)



Correo electrónico

Intercambio de mensajes entre usuarios de una red de computadoras. También se le conoce como e-mail, (electronic mail).



Software

 Programas o elementos lógicos que hacen funcionar una computadora o una red. Hay diferentes tipos de software como: el software de sistema, que controla la operación de la computadora y el software de

aplicación, que hace ciertos trabajos como el procesador de textos, los diccionarios electrónicos y los juegos.





Usuario de teléfono celular

 Individuo que se comunicó con otra persona mediante un teléfono celular, durante los últimos 12 meses, ya sea como emisor o receptor de una llamada. Incluye envío o recepción de mensajes, así como consulta de información.

Excluye el uso ocasional: pedir prestado el celular para una llamada, enviar o consultar un mensaje o información; entendiendo por ocasional cuando la periodicidad de uso sea mayor a tres meses.



ENDUTIE 2009



Usuario de teléfono celular

• El uso de un teléfono celular implica que la persona tiene el aparato a su disposición, independientemente de la propiedad del mismo o de quien pague el servicio.



Teléfono celular

 Equipo portátil respaldado por un servicio automático de telefonía móvil mediante tecnología celular. El equipo debe estar en condiciones de facilitar el servicio de comunicación o debe estarlo próximamente.



Televisor analógico de gabinete

 Televisor cuya parte posterior tiene forma de una caja de proporciones similares a la altura del televisor. La pantalla del cinescopio tiene una forma cuadrangular y es ligeramente curva, el cambio de canal y/o volumen se realiza mediante botones o perillas, aunque hay algunos modelos con control remoto para operarlos.





Televisor digital

• Televisor que carece de gabinete y cinescopio, es muy delgado, tiene forma rectangular alargada horizontalmente, con pantalla plana rectangular de cristal líquido (LCD) o de plasma. Suele tener las bocinas ocultas en la parte posterior a los lados e incluso separadas del televisor y es operada por control remoto.

